

Espoir

Ante Scriptum

Ce récit à été écrit par un fan de Starcraft, par envie, par besoin, d'apporter sa touche personnelle à la grande série de Fanfics publié sur Internet, par la communauté francophone. Le but premier de ce fanfic a été, pour moi le plaisir de l'écrire, de le peaufiner, et de le publier. Son but est aussi, et j'espère qu'il sera atteint, de vous offrir à vous du plaisir en le lisant. Son but second est de contribuer à créer une sorte de patrimoine littéraire à Starcraft et sa communauté francophone.

Il est évident qu'une certaine connaissance de l'Histoire et de l'Univers de Starcraft est requise pour comprendre l'intégralité de cette œuvre. C'est pourquoi, ce fanfic a été écrit en connivence avec certaines règles à respecter. Par exemple, savoir qu'un Zergling a 4 pattes plus 2 griffes. L'ensemble de ces règles est, selon moi, régit par un grand auteur, qui a d'ailleurs créer un site entièrement dédié a ses œuvres littéraires. Les textes de Special Agent PLE m'ont donc inspiré, et c'est pourquoi ce fanfic a été publié sur Mnemosys. Merci à tous ceux qui m'ont aidés dans la réalisation de ce fanfic. Et maintenant, place au texte. Enjoy !

Épisode 1 - L'Attaque

Je m'appelle Tirakhun, et je suis un jeune Templier réfugié sur Shakuras. J'ai la responsabilité de diriger une ville minière de faible importance. Hier nous avons du contenir une attaque Zerg ; Moi ainsi que les autres Templiers avons du nous occuper de la défense de cette petite cité. La bataille fut sanglante...

Les Observateurs revenaient en hâte, en effet, nos jeunes mécaniciens craignaient beaucoup pour ces petits robots, car c'était la première fois de leur vie qu'ils avaient la responsabilité d'une unité militaire Protoss. L'Observatoire était donc en effervescence. Mais ce n'était rien par rapport aux Portails où se préparaient les autres unités. En effet, les Observateurs fuyaient à cause d'un grand danger : un essaim, et des Seigneurs se rapprochaient. Ils pouvaient donc se faire détecter par ceux-ci. Plus grave encore pour nous, la présence même de Seigneurs sur le terrain témoignait de l'importance de cette attaque, la base ne pouvant supporter la gestion de trop nombreuses troupes, trop éloignées du bâtiment principal !

Nous étions prêts. Quelques secondes passèrent, des siècles plutôt. Nous les vîmes arriver. On pouvait discerner plusieurs centaines de Zerglings, de nombreux Hydralisks, quelques Seigneurs et seulement cinq Mutalisks, selon les données psychiques qui m'étaient retransmises. Je sortis du Nexus et je vis cette nuée dévaler la colline alors que les derniers destructeurs arrivaient à leurs places, aux côtés des Dragons.

Tout avait été prévu, y compris ces deux simples mots, qui étaient un signal important : " Tempête Psionique " ! Quelques secondes plus tard, des éclairs sortaient de nul part et les Zergs se tordaient de douleur. " Victimes : tous les Mutalisks, deux Seigneurs et une trentaine de Zerglings, m'indiquèrent les données psychiques qui affluaient. Ouf, pensais-je, au moins les Corsaires ne devront pas s'occuper des Mutalisks, ils pourront donc se concentrer sur les Seigneurs.

Plus que quelques mètres. Plus que deux. Plus qu'un ! Les Destructeurs préprogrammés lâchèrent leurs Scarabées. Les Dragons prirent plaisir à éliminer les Zerglings qui trébuchaient ou glissaient sur le sang des précédents. Ca y est ! Le contact est établi ! Les Disciples et les Templiers Noirs commencent à fendre des crânes. Les Corsaires jettent leurs Filets de Perturbations sur les groupes d'Hydralisks et foncent sur les Seigneurs. La bataille dure. Les pertes ennemies sont importantes mais nos troupes commencent à faiblir. Vivement que les Templiers soient prêts à recommencer la Tempête Psionique! Un disciple tombe. Ses camarades n'en sont que plus furieux. Enfin, les éclairs réapparaissent ! " Bilan des pertes après la fin de la Tempête, ordonnai-je alors télépathiquement à un de mes frères se trouvant dans le Nexus. 85% me répondit-il quelques secondes après. Fin du combat estimé dans trois minutes ". Je me réjouis. C'est bon, nous avons gagné. Une dernière vague de Scarabées vient terminer cette bataille ! Tout le monde est heureux. Nous sommes vainqueurs !

Mais pendant que nous nous congratulions, une voix mécanique et familière annonça : " Attaque au sud-sud-est ! une quinzaine de Seigneurs, un troupeau d'Ultralisks, une légion d'Hydralisks, des Zerglings en masse et nombre Mutalisks repérés !" Non ! C'était une simple diversion qui nous avait précédemment ébranlés ! Comment une telle Ruche pouvait-elle produire autant sur Shakuras ? J'alertais immédiatement tous les guerriers télépathiquement ! Tous se dirigèrent alors vers la direction que je leur indiquais. Trop tard ! Ils avaient ouvert une brèche dans la muraille. Les

quelques Canons à Photons sur place n'avaient pas résistés. Ils détruisaient tout ! Mes frères Protoss courraient à travers la base. Ils tombaient comme des mouches, nos Tempêtes Psioniques ne semblaient rien leur faire. Quatre Archons et un Archon Noir sortirent de la Citadelle d'Adun et nous aidèrent à coup d'Onde de Choc Psioniques et de Maëlstrom. Nous faiblissions.

Retranchés dans le Nexus, nous attendions que l'un des Ultralisks défonce le mur, impuissants. C'est à ce moment qu'arrivèrent un flot de Zerglings, plus nombreux que jamais !

" Non ! Non !

-Au secours !

-Aahhhhh !

-Non !

-Tirakhun !

-Non ! Ah !

-Tirakhun ! Tirakhun reveillez-vous !

-Non ! Ne...ah ! ...euh...oh ! Taridun ! Ah c'est vous ! Mais... mais où suis-je ?

-Calmez-vous grand Templier, vous êtes dans votre capsule de repos et vous êtes en sécurité, me dit-il d'une voix rassurante, aucun Zerg dans les parages. " Son visage sans bouche paraissait sourire.

Épisode 2 - Convocation

Je marchais sereinement dans les couloirs du Nexus. Je pensais en avoir fini avec ces cauchemars ; Toujours cette même attaque. J'avais été vraiment secoué par cette défaite, et aujourd'hui, j'étais convoqué Au Nouvel Antioch. C'est sans doute pour cette raison que ma nuit fut agitée par ces tourments incessants. Je ne me souviens plus très bien comment cela avait fini ; Nous étions dans le Nexus, et... plus rien. Je ne me souviens que d'une étrange sensation, comme si une force suprême avait traversé mon corps, puis je me suis évanoui. Je fus réveillé par des Disciples, en provenance directe de la capitale de ce monde.

La navette arrivait, dans quelques instants je serais transporté vers cette ville sombre. Taridun venait à ma rencontre. C'est lui qui était chargé de réparer les dégâts que les Zergs avaient occasionnés. Il m'accompagna au-dehors, et je vis nos Sondes qui débayaient les débris, il y en avait pour un moment, même si l'attaque était passée depuis quelques semaines. Je me dirigeais vers la Navette, Taridun m'encouragea et me quitta. La Navette décolla, et je m'endormis.

Quelques heures plus tard, l'ordinateur de bord m'envoya une légère impulsion psionique, qui me réveilla. Le hublot me dévoilait un spectacle magnifique, je n'avais jamais vu la Nouvelle Antioche de haut. Les montagnes avoisinantes finissaient de m'attendrir. Une Usine Robotique dégagea les Navettes qui en occupaient les quais, et la mienne s'y posa.

Un Templier m'accueillit. Les rumeurs disent qu'ils sont peu nombreux ici.

" En Taro Tassarad Templier Tirakhun ! Vous êtes enfin arrivé au Nouvel Antioch, capitale de Shakuras et des Templiers Noirs.

- En Taro Tassarad ô Templier, j'ai fait bon voyage, et la vue même de la ville m'a emplie de joie.

- Je me nomme Altadon et je suis chargé des rapports entre le Conseil des Templiers Noirs et les dirigeants et Préteur des cités de Shakuras. Je vais vous conduire à vos appartements, puis nous nous rendrons Au pied du Temple Xel'Naga, où nous attendrons des membres du Conseil, dont le Prélat Dylatur.

- Le...le Temple Xel'Naga ? Mais ne suis-je pas venu ici pour rencontrer des membres du Conseil, et non pour prier ? Qu'ais-je à voir avec cela ? Je ne suis même pas digne d'entrer dans ce temple !

- Des Templiers Noirs vous y attendront et vous ne prierez pas. Dylatur veut simplement vous montrer quelque chose

- Puisque c'est la volonté du Conseil, je m'y plierais.

- Bien ! Allons dans vos appartements. "

Nous déambulions dans la cité. Les Templiers Noirs vivaient paisiblement, et ils avaient conservé les coutumes des temps passés, où ils étaient encore " des nôtres ". Le quartier résidentiel de taille moyenne abritait des bâtiments gigantesques, mais qui étaient ridicules faces aux montagnes proches. Je pénétrais dans un de ces bâtiments, et fut transporté à un certain étage. Altadon m'ouvrit les portes d'une série de salles assez luxueuse, avec un champ de recharge psionique, une capsule de sommeil très confortable, et une baie vitrée, qui me donnait une superbe vue sur la ville, la citée religieuse et la base militaire, véritable place forte, chef-d'œuvre en matière de constructions, défense et technologie.

Le lendemain, deux Disciples m'invitèrent à me rendre à ma convocation. Mon armure Protoss, mon amulette de Khaydarin, et un dernier regard vers la ville. Une Navette nous attendait au pied de

l'immense structure qu'est ce bâtiment. Je me dirigeais maintenant vers le Temple. Nous contournâmes les montagnes, et je le vis. Il était encore très loin, mais il était grand.

D'immense bras partaient de sa base, et tournaient bien au-dessus du sommet du Temple. Nous nous rapprochions. J'étais prêt à affronter mon destin. Que m'attendait-il donc en ces lieux ?

C'est près d'un groupe de Templiers Noir que nous atterrissons. Ce sont eux, les maîtres de mon destin, eux les membres de l'institution qui dirige la planète, eux les Templiers Noir, qui nous ont montré, à nous autres fils d'Aiur, que nous nous étions trompés, sur eux, sur les Zergs, et bien d'autres choses. Nous nous approchions d'eux. Altadon parlait avec eux. Cette ambiance ne me plaisait guère. Les questions se bouscuaient dans mon esprit. Qu'allait-il m'arriver ?

Ils se tournèrent vers nous :

" Prélat Dylatur, voici le Templier Tirakhun, dirigeants de cité minière, et réfugié Protoss sur Shakuras !

- Ah ! Tirakhun, nous vous attendions. Vous êtes donc le Templier qui a perdu une bataille sur le sol de Shakuras.

- Templier Noir Dylatur, en la demande du Conseil des Templiers Noirs, je me présente à sa convocation, en votre personne, et me soumetts à votre total dévoué.

- Mon frère, si nous nous rencontrons aujourd'hui, c'est pour parler de la récente bataille qui a failli vous coûter la vie, et celle de nombreux Protoss. D'après ce que l'on m'a raconté, les Zerg vous ont dérouteré grâce à une diversion ?

- C'est exact, ils avaient attaqué le coté Nord de la ville. Nous ne nous attendions absolument pas à une attaque de cette envergure sur Shakuras, surtout en cette contrée si peut stratégiques pour la Nuée.

- Expliquez-moi Tirakhun, comment une Couveuse a-t-elle put mettre en déroute une base Protoss ?

- Et bien, je pense qu'il s'agissait d'une véritable Ruche et de dépendances dignes d'une véritable forteresse Zerg. Nous n'avons pourtant douté de rien.

- Oui en effet, nos spécialistes envoyés sur place ont découvert les traces d'une base de superficie supérieure a votre ville, et d'après les rapports des survivants, la présence d'Ultralisks, et même de Gardiens, n'est-ce pas ?

- Cette couvée était en effet très importante, et je ne pensais pas qu'il pouvait y avoir un tel essaim qui aurait fondé une colonie sur cette planète.

- Voyez-vous ce temple, Tirakhun ?

- Bien sur.

- C'est lui qui a exterminé la Nuée présente sur Shakuras, lors de l'invasion Zerg.

- Justement ô Dylatur, je souhaitais vous demander pourquoi notre rencontre devait-elle avoir lieux sur ce lieux sacré. C'est donc ce Temple qui a une fois encore annihilé toute présence Zerg ? -

Venez, je vais vous expliquer le fonctionnement du Temple. "

Nous nous dirigeâmes alors vers une entrée du Temple, et je découvris pour la première fois les vestiges de la plus grande civilisation qui ais jamais existé, et dont les " erreurs " se répercutaient aujourd'hui, mettant le destin de la galaxie sur une voie incertaine. Une grande salle ornée de cristaux précieux, imprégnés d'énergie psionique, dont les plus importants étaient sans contestes les cristaux de Khaydarin, rendait compte de l'immensité de la structure, un Templier Noir m'affirmant qu'il s'agissait d'une salle de moindre importance, malgré les apparences.

Nous pénétrâmes dans une sorte de couloirs qui menait vers le centre du bâtiment, alors que quelques ingénieurs déambulaient dans la bâtisse. Nous arrivâmes alors dans la salle mythique, dites " Des Cristaux ", où, outre les inscriptions que les Xel'Naga avaient laissées, on pouvait admirer une collection complète de cristaux sacrés. Bien sûr, il s'agissait de petits morceaux de cristal non pur, ayant une valeur moindre, mais je ressentis une très forte activité psychique dans cette salle. Au centre, des piliers obliques dirigeaient une sorte de plate-forme vers le haut du Temple. C'est à ce moment que je me rendis compte que les pures reliques Uraj et Khalis se tenaient là, flottant dans un champ de la couleur de ces deux Cristaux, à l'intérieur d'anneaux ancrés dans une structure de métal qui faisait légèrement penser à nos propres armures...

Le Prêlat m'ordonna de monter sur la plate-forme, ainsi qu'Altadon et quelques-uns de ses condisciples. Il activa cette plate-forme qui commençât à monter vers le haut, grâce à la seule force psionique des Cristaux, ce qui me perturba, le manque d'habitude selon Altadon. La cheminée que nous empruntions ne semblait pas avoir de fin, et pourtant nous allions vite. Enfin nous attendîmes le haut de ce couloir vertical. Le panorama était superbe ! Des montagnes abritant la Nouvelle Antioche aux dunes de l'Est, en passant par les camps militaires des Templiers, dont celui d'Aldaris, le plus proche, et le plus grand.

Dylatur prit la parole :

" Mon cher Tirakhun, je vais vous expliquer plus en détails le fonctionnement du Temple. Il est placé aux confluents des plus puissantes énergies cosmiques du secteur. Ces énergies, ainsi que celles des myriades de cristaux que vous avez pu admirer en bas, sont canalisées par ces deux Cristaux, qui symbolisent la Lumière des Templiers, et les Ténèbres des Templiers Noirs. Comme vous pouvez le constater, les énergies sont déjà canalisées, comme nous le démontre ces sortes de bras qui tournent autour du Temple. Le principe est simple, une puissante onde dévastatrice par du centre du temple, des mécanismes qui flottent au-dessus de nos têtes, et parcourt la surface de la planète jusqu'aux plus hautes couches de l'atmosphère. Toute présence Zerg est annihilée. Cela affaiblit légèrement les Protoss présent sur la planète au moment du passage de l'onde, les laissant chancelant quelques instants. Ceux qui comme les individus de votre cité, avaient sollicité toute leur énergie psionique au combat, peuvent s'évanouir. C'est ce qui vous est arrivé.

- Je comprends maintenant parfaitement ce qui s'est passé ce jour-là. Mais comment le Temple s'est-il déclenché à ce moment précis ?

- Le Temple, nous l'avons déclenché dès que vos Observateurs ont détecté une présence Zerg, ceci pour vous faire subir le moins de perte possible durant la bataille qui se préparait. L'onde est rapide, mais la planète est grande, et votre cité est très éloignée du Temple, c'est pourquoi l'onde ne s'est fait ressentir que quelques temps après le début de la bataille.

- Malheureusement, les Zerg avaient déjà réussi à percer vos défenses, ajouta Altadon.

- Nous ne nous attendions pas à une attaque de cette envergure, je me demande comment les Zerg ont réussi à implanter une telle base sur Shakuras ?

- Nous pensons que les pouvoirs du Temple peuvent encore être décuplés, dit-il sans porter attention à la précédente question. - Par quel moyen ?

- Eh bien... Vous voyez les socles de part et d'autre des Cristaux ?

- Oui, qu'on-t-ils d'extraordinaire ?

- Si vous voulez bien déposer ici votre amulette Khaydarin. "

Altadon s'exécuta et m'invita à en faire de même. Je déposais donc à contrecœur le précieux pendentif qui m'accompagnait dans mes moindres faits et gestes sur un des socles du mécanisme, à proximité du Khalis. Le Prêlat activa ensuite le Temple, et les Cristaux sacrés se mirent à tourner très rapidement dans leurs champs respectifs. Une lumière s'en dégagait. Elle s'intensifia, c'était insupportable, des flux énergétiques d'une puissance incomparables en rejoignirent d'autres, au-dessus de nos têtes. Un rayon passa dans cette colonne et lorsqu'ils atteignit les deux Cristaux, une détonation effroyable nous projeta presque en arrière, la furie des Xel'Naga était libérée, je ne voyais plus rien, un bras me soutenu, celui d'un Templier Noir, et m'empêcha de tomber à la renverse. Je regardais Altadon, serein, et eu juste le temps de me rendre compte que nous étions à l'intérieur de l'onde psychique, qui s'éloigna à une vitesse folle, engloutissant les villes alentours, et les recrachant aussitôt, purifiées alors qu'elles n'avaient rien demandé.

Je repris mon amulette, le remis au cou et me sentit revigoré, même si je me rendis compte que ses pouvoirs avaient largement diminué.

La plate-forme redescendait. Sans un mot, nous arrivions dans la salle des Cristaux. Un bip sonore avverti Altadon d'un message. Il annonça à Dylatur que 98% étaient en pleine forme. Mais 98% de quoi ? Je lançais un regard curieux vers le Templier. Que se passait-il ? Dylatur reprit sa marche après un regard approbateur à Altadon. Nous sortîmes du Temple.

Dylatur reprit :

" Alors, Templier, qu'en pensez-vous ?

- J'ai trouvé cette démonstration très instructive ô Dylatur. Cependant, quelques points demeurent obscurs. Où voulez vous en venir exactement ? Quel est le rapport entre ce Temple et la bataille qui a ravagée ma cité minière ? Qu'en est-il de la Nuée qui nous a presque envahie ? Pourquoi cette convocation du Concile Noir ?

- Après un furtif regard vers Altadon, il me répondit : Comme vous l'avez constaté, le Cristal de Khaydarin a fortement augmenté la force du Temple. L'onde était plus rapide, plus ample, et de fait plus efficaces. Nos scientifiques ont démontrés que seul un morceau de Khaydarin pur, je dis bien pur, peut encore augmenter ces pouvoirs au point de les rendre...

Un bref mais pesant silence s'instaura.

- Le Cristal peut rendre les effets du Temple... permanents !

- Per.. permanents ?

- Oui, c'est un grand espoir pour Shakuras.

- Mais ? Vous avez dit vous même il y a un instant que c'est le Cristal de Khaydarin qui provoquait ces effets ! Nous en avons en quantité ici !

- Du Cristal pur ! Et les quelques morceaux de cristal pur présents à la surface de la planète ne sont pas suffisants, car il faut aussi en disposer dans les mécanismes internes du Temple, dans les entrailles de la Machine de Mort, et non pas seulement sur la plate-forme du Khalis et de l'Uraj... Le problème, c'est qu'on ne trouve du Khaydarin pur qu'à un seul et unique endroit. Cet endroit, vous le connaissez bien. "

Cet endroit ? Et comment que je le connaissais ! J'étais autrefois le dirigeant d'un Temple de Révélation tout prêt de cet endroit sacré. J'y avais moi-même fait plusieurs pèlerinages de méditation. Cet endroit se trouvait... sur Aiur ! Aiur la détruite, Aiur notre belle et immortelle planète, aujourd'hui aux mains des plus villes créatures qui aient jamais existées...

" Pourquoi m'avez-vous montré cela ? Les Templiers Noirs jetèrent un regard vers Altadon qui montrait bien que c'était lui qui allait me révéler la raison de ma présence ici aujourd'hui : - Et bien voyez-vous Tirakhun, la Nuée qui vous a attaqué n'était pas un simple Essaim. Nos études sur le terrain ont dévoilé qu'il s'agissait de la plus dangereuse des Nuées, celle du Cérébrate de Kerrigan. Je faisais des yeux ronds. C'était la Nuée de la Reine de Pique qui s'était installée ? C'était impossible ! La base Zerg ne venait pas d'un Seigneur qui avait fondée une colonie grâce à quelques Drones. Il s'agissait d'une Ruche-Spore, qui avait voyagé dans l'espace, contenant une base préfabriquée. Elle s'est sûrement installée après la dernière attaque.

- Jamais je n'aurais imaginé à quel point Kerrigan souhaitais voir s'étendre sa domination sur Shakuras...

- Vous comprenez maintenant le danger croissant que représente la Nuée pour les Protoss, continua Altadon.

- Il nous faut absolument du Cristal Khaydarin en grande quantité, renchérit Dylatur. " Une pensée affreuse traversa l'esprit de Tirakhun.

-Et...quel est le noble esprit qui va vous rapporter cet artefact ?

- Et bien... je pense que je ne vous apprendrai rien en vous disant que... c'est vous qui avez été choisi par le Conseil. Le chiffre que vous avez entendu, 98%, représente le nombre de Protoss qui étaient sous vos ordres pendant la bataille, qui ont été amenés ici dans notre noyau cybernétique, le votre étant détruit, et dont les corps ont été déposés dans des Dragons. Ils vous accompagneront sur Aiur. Cela vous permettra de plus de finir votre formation de Haut Templier, ainsi que les autres Templiers qui vous accompagneront.

- Je saurais faire face à ma destinée et combattre dignement pour Aiur et pour Shakuras, puisque tel est la décision des Grands Templiers Noirs !

- Adun Torridas !

- Adun Torridas répétèrent tous les Protoss présents. "

Je partais donc pour ma planète natale. Tel est mon destin. J'en profiterais d'ailleurs pour y terminer ma formation, comme l'a dit Dylatur. Ahh... cette formation. Je devais être nommé Haut Templier, mais les Zerg en ont décidé autrement. Moi ainsi que la plupart de mes compagnons Templiers sont tout à fait aptes à devenir Haut Templiers. D'ailleurs, nous maîtrisons parfaitement la Tempête Psionique et L'Hallucination, ces deux pouvoirs qui sont la marque d'appartenance au stade de Haut Templier dans la Khala. Nous avons été autorisés à les utiliser par le Concile Noir à notre arrivée sur Shakuras.

Qu'importe, de toute façon. Notre civilisation est en piteux état. Mais il faut quand même que nous réalisons notre rêve, celui de devenir les détenteurs de la puissance des Protoss. Il faut nous préparer. J'ai été dirigé vers un camp près de Talimentros. Dans une semaine nous devons partir. J'ignore encore avec quelle flotte nous partirons. J'espère au moins prendre quelques Portes-Nefs et des Arbitres. Pourvu que nous rencontrions les Raiders de Raynor, sans quoi nous ne réussirons pas.