

Chronique du 45th Volontaire

Chapitre 1 - Tempête de feu sur Kessel...

- Vous êtes sûr de ce que vous avancez Commandant ?

- Oui le Science Vessel "Exécuteur" a été repéré dans la colonie Zerg de Kessel. L'unité de reconnaissance, dans son rapport, a spécifié un fait étrange : le Cérébrate qui contrôle cette zone semble avoir la capacité d'absorber le Vessel ainsi que le contenu des recherches développées dans le laboratoire interne. Et je ne vous apprend rien sur le fait que "l'Exécuteur" développait un nouveau système de toxine. Si les Zergs peuvent les produire en masse cela pourrait avoir de fâcheuses conséquences...

- Je sais, je sais... Que proposez-vous ?

- Il faudrait détruire le Cérébrate avec notre nouveau type de bombe. Certes le Cérébrate reviendra mais ses banques mémorielles et ce qui reste de "l'Exécuteur" seront vaporisé par l'explosion.

- Bon vous avez carte blanche accomplissez la mission maintenant. Nous n'avons pas de temps à perdre...

Vous vous réveillez en sursaut en constatant que l'alarme hurle à tue tête. Vous enfiler votre combinaison de vol et vous foncez vers le ponton de décollage. Alors que vous entrez dans la salle d'amarrage des chasseurs, vous constatez que quelque uns de vos pilotes sont là : Diceman, Frenchy et Trigger vous saluent en vous voyant arriver. Vous constatez aussi la présence du Commandant Enriquez. Il attend que tous les hommes de l'escadrille soient là. Alors que les derniers retardaires arrivent, Enriquez commence à parler :

- Vous aurez votre briefing en vol. Nous n'avons pas le temps de vous expliquer le but de votre mission. Pilotes foncez à vos engins !

Alors que vous rejoignez votre Wraith, vous ne pouvez vous empêcher de regarder le fuselage de votre vaisseau ou sont dessinés tous vos trophées : Mutalisks ,quelques Gardiens , des autres Wraiths et même un Carrier Protoss !En y repensant, vous vous dites que vous avez vu la mort de prêt ces jours-là... Alors que vos yeux descendent le long de la structure de votre chasseur, vous constatez que des missiles à verrouillage organique sont installés sous les ailes. Vous en déduisez que des Zergs risquent fort d'être de la partie... Après vous être coiffé de votre casque, vous entendez la voix d Enriquez résonner dans vos écouteurs :

- Aujourd'hui beaucoup d'entre vous ne reviendront, mais j'espère être fier du 45th volontaires. Bonne chance à tous !

Alors que le Commandant coupe la communication vous ne pouvez vous empêcher de toucher votre porte bonheur pendue à une chaîne autour de votre cou... Après avoir été catapulté hors du croiseur "Vengeance" vous lisez le briefing : La mission est on ne peut plus simple. Vous devez détruire tous les overlords situés à la surface de Kessel. Certes, un Overload est simple à descendre mais pas ce qu'il l'entoure... Négligeant cette pensée, vous effectuez vous et vos hommes un hyperdrive vers

Kessel... Alors que les étoiles se transforment de nouveau en points brillants, vous sortez de l'hyperespace.

Devant vous apparaît Kessel, une énorme planète rouge qui occupe tout votre champ de vision. C'est à ce moment que vous choisissez de parler à vos pilotes :

- Bon aujourd'hui beaucoup d'entre vous pourraient ne pas rentrer. Je ne le souhaite pas mais je suis réaliste. Alors si tout le monde suit les objectifs et donne le meilleur de lui-même nous n'aurons pas de problème. Etes vous prêt ?

Un oui enthousiaste et approbateur résonna sur le canal.

- Alors tout le monde en formation serrée et n'activez pas vos champs de camouflage. Nous en aurons besoin pour repartir et de toute façon les overlords peuvent nous voir. Donc pas de pitié et sus à l'ennemi !

Maintenant que la mission est commencée, vous et votre escadrille foncez vers la surface. Vous scannez les environs et constatez qu'il y a vraiment beaucoup, beaucoup de monde. La mission devra être rapide ou ce sera un carnage... D'après le scanner les Overlords sont au nombre de huit, la mission n'est donc pas impossible. Alors que vous effectuez un virage serré pour verrouiller votre premier Overlord, vous entendez les hurlées de Trigger à travers le comlink :

- j'ai un Scourge dans mes six heures !!! J'ai un Scourge dans mes six !!!... Trigger disparu des radars... Encore un acte aux quels les zergs devraient répondre mais aujourd'hui vous le sentez, le sang ne sera pas versé pour rien ! Ne pensant plus qu'à la mission vous envoyez deux de vos missiles dans l'arrière de l'Overlord. Les deux missiles pénètrent la membrane chitineuse et la font exploser en une myriade de fragment organique. Alors que l'Overlord mortellement touché fonçait vers la surface pour agoniser en paix, vous évitez de justesse un Mutalisk un peu trop sûr de lui qui jouait au kamikaze. Vous effectuez un looping et faites feu avec le canon -blaster qui a pour effet de le transformer en torche. Le reste du Mutalisk prétentieux tombe au sol comme une poupée désarticulée. Vous donnez vos ordres pour avoir le moins de pertes possibles :

- Nous allons diviser les troupes ! Diceman, Bandit, Red fox, avec moi. On s'occupe des Overlords. Les autres occupez les mutalisks et les scourges ! Si jamais vous nous protégez suffisamment longtemps la perte des Overlords devraient suffisamment les désorganiser !

- Compris leader !

Alors que McGraw venait de descendre deux Mutalisks, une Reine particulièrement adroite eu le temps de lâcher son mucus sur la structure de l'appareil ce qui eu pour effet de limiter la portance et de l'entraîner vers une mort certaine. Dans un sursaut de courage, McGraw se suicida emmenant la Reine dans sa mort. Pendant ce temps Diceman et Bandit suivaient vos ordres et allumèrent à l'autocannon un Overlord qui essaie, dans un effort désespéré, de fuir la zone des hostilités.

La situation n'était pas brillante. Les deux pertes avaient diminué l'efficacité à l'escadrille et les Zergs commençaient à se réorganiser malgré la perte substantielle d'Overlords. Alors que vous rajoutiez un autre Overlord à votre tableau avec l'aide de Redfox, Gatling passa en trombe devant vous suivi d'un panachage de fumée et de quelques Scourges et de Mutalisks lesquels l'arrosaient de leurs projectiles organiques. Gatling s'écrasa à la surface en emmenant ses poursuivants avec lui car, sans les Overlords pour les diriger, les Zergs perdaient tout esprit de logique et d'initiative.

Vous prenez un peu d'altitude pour faire un constat de la situation tout en évitant le venin corrosif d'un Mutalisk. Vous jetez un œil sur vos radars et constatez qu'il reste encore cinq Overlords, ha non quatre maintenant. La paire très efficace Diceman /Bandit venaient encore de rajouter une tête à leur tableau de chasse. Hélas le point bleu représentant Rogue venait de disparaître à son tour...

Alors que vous foncez en piqué après avoir fait vos constatations, vous remarquez que vous emmenez une ribambelle de Scourges dans votre queue. C'est alors qu'une idée germe dans votre esprit. Vous mettez pleine puissance dans votre moteur et foncez vers le cinquième Overlord. Vous rapprochez de l'arrière de l'Overlord tout en réduisant vos gaz ce qui eu pour effet de faire rapprocher les Scourges. C'est alors que, à quelques mètres de la collision avec l'Overlord, vous tirez à fond sur le manche tout en mettant plein gaz. Sous l'effet de l'accélération votre vue se brouille laissant apparaître un filet rouge sur vos pupilles. Même votre pendentif vous semble pesant ! Même si l'effort était conséquent, le résultat y est ! Les Scourges diminués mentalement par la perte des Overlords ne pensèrent pas à éviter l'Overlord ce qui provoqua une explosion détruisant d'un seul coup tout ce petit monde !

Pendant que vous vous faisiez des frayeurs, Redfox ne perdait pas son temps. Vous virent un missile partir de sous son aile pour arriver en pleine tête de l'Overlord ! Coup au but ! Vous entendez Redfox lâcher un petit cri de joie, tandis qu'il ne restait plus que de l'Overlord un trou béant au milieu de son infâme carcasse qui échouait vers la surface.

Ils ne restaient que 2 Overlords à la surface mais le nombre de citoyens Zergs présent dans le secteur devenait franchement hallucinant ! Un autre Overlord fut descendu par un de vos ailiers, une salve de missiles suivi d'une rafale de canon blaster eurent raison de cette abomination de la nature. Il n'en restait plus qu'un et la mission serait réussie ! ! En espérant que le jeu en vaille la chandelle. Trop de bons pilotes avaient été perdus aujourd'hui...

Alors que vous alliez verrouiller le dernier Overlord présent dans la zone, vous regardez votre ordinateur de bord. Plus de missiles ! Vous n'arriverez jamais à abattre ce bestiau sans vos missiles et vos pilotes sont trop loin pour arriver à portée de verrouillage ! C'est alors qu'une idée germe dans votre tête :

- Qui possède encore des missiles ? ? ?

- Ici Frenchy j'en ai encore deux leader !

- Bon écoutes bien. Connectes ton ordinateur de bord en réseau sur le mien et utilises mon verrouillage. La portée de tes missiles étant bien plus grande que le verrouillage, tu pourras les tirer et on fout le camp, OK tous ? ? ?

- Oui chef ! Alors que Frenchy essaye d'interfacer son ordicom avec le vôtre, vous devez effectuer différentes manœuvres pour éviter des Scourges particulièrement admiratifs de votre fuselage tout en gardant en verrouillage l'Overlord restant. Tout à coup vous voyez deux traînées blanches traverser vos 3 heures à toutes vitesses en direction de l'Overlord restant. Les deux missiles se logent dans la cage thoracique de l'immonde créature qui hurle de douleur en répandant ses viscères dans la zone. Vous ne pouvez vous empêcher de lâcher un hurlement de joie en voyant l'Overlord filer vers la surface tout en se désintégrant ! Tandis que vous donnez ordre aux Rogues restants de se mettre en formation et de passer en mode furtif vu que vous ne pouvez plus être détecté, vous envoyez un message au haut commandement comme quoi la mission est un succès :

- Mission accomplie commandant ! "

- Bien leader mettez-vous en orbite et attendez Klaus Steiner et ses Vampires... Frenchy ne peut s'empêcher de commenter :
- Les vampires ici ??? La mission devait être très très importante ! Alors que vous patrouillez, vous voyez les Vampires sortir de l'hyperespace juste à côté de vous. Cependant une chose vous intrigue. Un transporteur aux moteurs surdimensionnés est aussi de la fête...
- Hello le 45th!! On n'en aura pas pour long. Soyez prêt à décamper dès que nous revenons vers vous ! "
- Compris Vampire leader ! Vous voyez les Vampires et le transporteur filer plein gaz vers la surface. Vous les perdez au radar. Une minute après, ils reviennent en cravachant comme des dingues sur leurs moteurs :
- Allez le 45th on file !!! Vous mettez plein gaz en suivant les Vampires quand tout à coup un énorme éclair de lumière illumine l'obscurité de l'espace. une énorme onde de choc secoue votre zinc comme si vous aviez été touché par des missiles issus de Goliaths. Vous branchez la caméra arrière et constatez qu'un énorme champignon vient d'apparaître à la surface de la planète rasant tout sur le passage ... Steiner vous en explique plus long sur le but de votre mission :
- Vous deviez détruire tous les overlords afin de désorganiser suffisamment les Zergs. Ceci pour que nous puissions lâcher la bombe sans trop de problèmes. De toute manière si vous n'aviez pas été assez rapide, nous aurions tout de même fait le largage en profitant du fait que vous feriez diversion ,même si cela faisait de vous des hommes morts !
- Ca vous toujours plaisir à savoir ! Et quoi donc était sur cette planète pour que cela nécessite une telle puissance ???
- Secret défense, Rogue leader, secret défense...

Alors que l'escadrille Rogue fête avec les Vampires la réussite de la mission, quelque chose bouge encore à la surface de Kessel. Une boîte qui émet encore quelques signaux une boîte dont personne ne sait ce qu'elle contient...

Chapitre 2 - Idéaux Sanglants

Croiseur " Vengeance "

2 semaines après l'opération " kessel "...

Encore une journée tranquille à bord du Vengeance depuis que vous êtes consigné pour cause de secret défense sur la mission effectuée deux semaines plus tôt sur la planète Kessel. Vous tournez en rond ,effectuez des exercices avec vos pilotes dans les simulateurs. Vous vérifiez même vos divers équipements ainsi que ceux de vos hommes. Bah , de toutes façon il n y a rien de mieux à faire alors autant faire un tour au bar du mess. Ca vous fera un peu de compagnie...

Alors que vous ouvrez la porte du mess ,une bouffée d air chaud imprégnée d alcool vous arrive à la figure .Vous apercevez Diceman et Bandit accoudés au bar tout en sirotant une sorte de liquide brunâtre à l'aspect plus que douteux. Red fox et Frenchy se battent dans une partie endiablée d'holoechec. D'ailleurs vous constatez avec amusement que Frenchy est dans le pétrin vu le sourire amusé de Fox alors que son adversaire expose une mine désabusée.

Vous rejoignez les deux lascars au bar en commandant la même espèce d huile de vidange qu'ils consomment.

- Bonjour commandant ,alors rien de nouveau sur la mission effectuée deux semaines plutôt ?

- Non, à chaque fois c'est la même réponse, "secret défense", ou "niveau de sécurité non conforme"

- Hum , faudrait quand même un peu de changement on commence à s'ennuyer ! "

Alors que vous alliez répondre, un flash spécial apparaît sur l'holonet du mess : " Encore une fois, une rébellion a éclaté sur une planète , mais notre Grand Empereur à eu tôt fait de ramener les dissidents à notre cause." La caméra fait une vue d ensemble sur la planète, ravagée par des bombardements orbitaux , et vous reconnaissez avec effroi que c'est la votre ! Sous le coup de l'émotion vous en lâchez le verre qui se fracasse au contact du sol. Dantooine est à feu et à sang à cause des simples revendications d'un peuple opprimé et d'un caprice à caractère impériale de la part de Mengsk. Diceman vous tire de vos rêveries alors que Fox et Frenchy vont à votre rencontre.

- Chef ca va ? ? ? vous venez de virer au blanc !

- Ca pourrait aller mieux après ce que je viens d apprendre.

- Vous, vous venez de Dantooine ,Commandant, vu votre réaction au reportage qui vient de passer, conclut Fox.

- Oui, et je ne peux rien faire. C'est ça qui me désespère. Depuis que Mengsk est arrivé au pouvoir, il ne peut se passer un jour sans massacres ou bain de sang. Si ça continue ainsi, les Zergs n auront qu'à prendre les restes !

- Baissez le ton Commandant ou on risque de se faire mettre aux arrêts pour propos diffamatoire, ou pire, se faire livrer à la section de Sécurité...

Vous hochez de la tête pour montrer votre approbation et saluez vos camarades pour rejoindre votre cabine en espérant y trouver un peu de calme et de méditation. Alors que vous somnolez, torturés par le fait de n'avoir aucune information sur votre famille à Dantooine, l'alarme de briefing se met à

sonner à travers le vaisseau. Machinalement vous enfileriez votre combinaison et vous ouvrez le sas. Alors que vous sortez, vous tombez sur Fox qui se joint à vous sans dire un seul mot.

Après vous être installé dans votre chaise, vous vérifiez que tous vos ailiers sont présents. Tout le monde était là, signe que la discipline ne se relâchait pas, ainsi que le moral de vos hommes. Alors que Enriquez rentrait dans la salle en faisant signe de rester assis, elle commença son briefing :

- Bonjour pilotes. Le briefing sera court. Vous devez rejoindre le croiseur " Inexorable " où vous recevrez de nouveaux ordres. L'Inexorable sera votre nouvelle base de lancement. Au revoir pilotes.

Vous saluez et sortez de la salle mais quelque chose ne va pas. Vous tendez l'oreille :

" L'Inexorable ? ? ? mais c'est le croiseur du baron Kessler ! "

" Des bruits courent sur le fait que ce soit un vrai barbare Avipien dans le système qu'il administre ! "

" C'est aussi ce que j'ai entendu dire "

Préférant éviter que l'escadron ne soit complètement distrait par ces ragots, vous mettez un terme à cette discussion stérile en leur donnant l'ordre de rejoindre leur zinc.

- Paré à décoller Leader, c'est quand vous voulez.

- OK. Que tout le monde se prépare à sortir du " Vengeance ", ensuite en formation avant d'effectuer le saut vers le croiseur Inexorable.

- Reçu Leader, au fait une petite question vous connaissez le baron Kessler ?

- Hélas oui et pas en de bons termes...

Alors que vous achevez cette phrase, vous activez l'hyperpropulseur lequel changea les étoiles en de longs traits brillants... Pendant le saut vous réfléchissez : comment se fait-il que le Baron accepte de recevoir votre escadron après votre petite histoire ? Pourtant Kessler, après votre petit exploit qui le discrédita aux yeux de l'Empereur avait juré d'avoir votre tête ! Il devait y avoir anguille sous roche... Les étoiles redevinrent des points brillants dans la trame obscure de l'espace alors que vous réintégrez le monde subliminique.

- Bon écoutez moi tous. Je veux une formation parfaite. C'est pas la peine de faire mauvaise impression dès le premier jour !

- OK Leader C'est alors qu'apparut l'infâme tête de Kessler sur l'écran de l'ordinateur de bord. Malgré la chirurgie esthétique, le Baron garderait toujours sur la figure la marque de votre rencontre, ce qui ne put vous empêcher de vous faire sourire.

- Har ! Commandant, comme ça faisait longtemps. J'espère que vous vous souvenez de moi !

- Après l'éclat retentissant de votre succès au près de l'empereur, on ne peut vous oublier !

Le Baron vira au rouge tout en ayant du mal à se contenir. Pour ce qui était de se faire bien voir c'était raté pour cette fois.

- Vous n'avez toujours pas perdu votre arrogance à ce que je vois mais cela ne durera pas ... J'en viens au fait : vous et votre escadrille devront apponter sur l'Inexorable pour être équipés. J'ai une dissension sur une de mes planètes et je pense qu'elle doit servir d'exemple !

Un énorme rictus se forme sur le visage du Baron déformant son affreux faciès.

- Vous serez équipé d'un tout nouveau type de bombe. Elles sont, ni plus ni moins, remplis du liquide que crachent les Défilers, mais en condensé. Votre mission se passera sur Tarkin 4. Inexorable terminé.

Alors que vous vous rebranchez sur le channel de l'escadrille, c'est la cohue générale :

- Commandant on peut pas faire ca ! Tarkin4 est pacifique. Ils ont rejeté tout type d'armement depuis deux siècles standards !

Diceman continua :

- Et pour ce que j'en sais, le produit que secrète le Défiler est une abomination chimique. Je préfère aller en cour martiale ou encore désertier plutôt que de faire ceci !

- Je suis d'accord avec vous boys, mais que si on refuse c'est une autre escadrille qui le fera à notre place. Autant désertier dans ce cas ! Qui se sent assez fort pour le faire ?? Je ne force personne !

Un "oui" général sature votre casque de transmission.

- Bon d'accord, mais qui connaît un endroit où fuir ? Ce fut Red Fox qui répondit :

- Je pense avoir cela. Entrez ces coordonnées dans votre astroordinateur.

C'est à ce moment que le Baron refit une liaison avec vous :

- Mais qu'attendez vous ??? Un holofax peut être ?? Les bombes sont au pont 4, allez-y !

- Bien reçu baron.

Une idée germa dans votre esprit :

-Bon je vais faire un petit truc. Vous bougez pas d'ici. Si je disparais des radars, vous filez avec Red Fox qui sera Commandant , OK ? sinon on se sauve tous ensemble dès que je reviens !

- Bien reçu Commandant, mais pas de folies hein ? On a besoin de vous !

Vous souriez en pensant à votre plan. L'idée était simple. Pour éviter que Kessler ne puisse nuire, il fallait détruire les bombes ! Alors que vous vous rapprochez du croiseur en vous dirigeant vers le pont 4, vous désactivez votre système de visée afin de permettre le tir de missiles sans verrouillage. Vous longez la structure du vaisseau...

- Mais que fait il ???

- Je n'en sais rien. Il vient tout seul vers le quai 4. Baron, devons nous remettre en place les boucliers déflecteurs ? "

- Avez vous perdu la tête Capitaine. Comment voulez-vous qu'un tel moustique puisse endommager un croiseur tel que l'Inexorable ??

C'était maintenant que les choses allaient se corser. Vous frottez machinalement votre pendentif puis vous effectuez un virage serré pour vous retrouver en face de l'entrée du quai. C'est à ce moment que vous tirez deux missiles vers les armes tout en effectuant un looping. Les turbolasers commencent à se tourner vers vous. Pendant que vous mettez plein gaz vous jetez un coup d'œil sur la camera arrière en constant avec satisfaction que l'un des deux missiles a été au but ...

- Baron le chasseur a lâché deux missiles dans le quai 4 !les rapports indiquent que les bombes ont été touchés !

- Fermez les sas ou c est la mort assurée !

Vous remarquez avec étonnement que la marée rouge augmente à vue d'œil et ronge tout ce qu'elle touche. Un des mécano court alors que son bras est parti en lambeaux. Il trébuche et tombe dans une flaque ou il disparaît dans des spasmes qui ne laissent aucun doute quand à sa survie...

- Abattez ce chasseur ou des têtes vont rouler si on s'en sort !

- Bien capitaine

Soudain une explosion secoue le vaisseau :

- Capitaine on vient de perdre le réacteur 1 et le produit zerg ronge toute la structure !

- Mais fermez les sas !

- C'est déjà fait !

C'est alors que le capitaine voit que le sas de la pièce commence à rouiller et a se tordre. "Que l Empereur nous sauve..."

Alors que vous manœuvrez entre les tirs de turbolasers et que vous rejoignez votre escadrille, vous recevez une transmission de l'Inexorable :

- Vous ne vous en tirerez pas comme ça, Commandant ! J'aurais votre peau ! L'empereur ne vous fera pas de cadeau.

Trop concentré à sur votre pilotage pour répondre, vous jetez tout de même un coup d'œil sur la transmission. Vous ne pouvez vous empêchez de faire un mouvement de recul à la vue de ce qui se passe à l'intérieur de l'Inexorable. Tout l'intérieur est recouvert de mousse rouge. Vous voyez un officier qui essaye d'enlever son uniforme en hurlant alors qu'il se fait dévorer par le produit. Le baron quand à lui n'était pas en reste. Sous l'effet des vapeurs sa cicatrice s'était rouverte et son sang se répandait sur son visage avec le liquide zerg.

Après avoir intégré de nouveau la formation , Diceman envoie une transmission :

- Branchez tous vos caméra arrière !

C'était inouï. Tout le vaisseau était recouvert de rouille et de rouge. La coque en duracier se tordait et des explosions illuminaient la coque du croiseur. Préférant partir avant que le vaisseau n'explose vous donnez ordre de rentrer les coordonnées de saut que vous à fourni Red Fox. Alors que vous alliez quitter la zone en hyperspace, un grand flash illumine l'espace. C'était la fin de l'Inexorable et de l'infâme carrière du Baron Kessler.

Pendant le saut vous demandez à Fox de faire un topo :

- Alors ou nous emmenez vous ?

- Vers des amis, Mais je suis sur que vous les connaissez...

Tandis que vous réintégrez l'espace vous ne pouvez que reconnaître la planète qui est devant vous : la planète Protoss Shakuras. Alors que vous vous faites interceptez par des corsaires, Red Fox prend la parole :

- Colonel Forge au rapport, veuillez nous emmener vers le Commander Raynor. Nous avons des nouveaux venus qui souhaitent se joindre à nous.

- Bienvenu à Shakuras Colonel. Nous allons vous guider vers le centre de commandement.

Après avoir été escorté par des corsaires jusqu'à la piste d'atterrissage, vous sortez de votre zinc. Vous vous dirigez vers Red fox - ou plutôt le colonel Forge- pour avoir quelques informations :

- Alors vous faites partie des rebelles ? ? Remarquez que nous aussi maintenant !

- Je faisais déjà partie des rebelles avant d'intégrer votre escadrille. Je suis en quelque sorte une taupe. Je donnais toutes les informations possibles sur nos missions à Raynor .

- Bah !! un camp ne peut pas être plus mauvais qu'un autre !

Forge sourit à votre réponse alors qu'elle vous dirige vous et vos hommes vers un grand bâtiment. Alors que vous arrivez près de l'entrée, un homme de grande stature vous attend. Vous lisez sur son armure que ce dernier n'est autre que Raynor. Il s'approche de vous en tendant sa main que vous vous empressiez de serrer :

- Marshall Jim Raynor. A qui ai-je l honneur ?

- Rendar Dash ,leader du 45th . Nous venons vous demander de nous accueillir. Nos connaissances, bien entendu sont à votre disposition.

- D'accord ,Artanis ?

- Son cœur est sincère on peut lui faire confiance.

C'est alors que vous constatez qu'un Protoss est appuyé contre le mur. Il vous regarde avec ses deux yeux noirs qui semblent sans fonds. Vous avez la désagréable impression qu'il vous a sondé et qu'il connaît les moindres secrets enfouis au fond de vous même.

- Et il n aime pas être sondé. acheva Artanis.

- haha bienvenu parmi nous. Nous allons vous loger quelque part. Je suis sûr que nous ferons de grandes choses ensemble...

Chapitre 3 - Rédemption

CROISEUR NEMESIS

-...Vous transfère les coordonnées de la planète ainsi que les plans de la geôle ou je risque d'être enfermée et...

"Stop!! Plus un geste!" un officier de la Marine et deux gardes venaient de faire irruption dans la salle...

- Arrêtez cette femme et bloquez toutes transmissions!, ordonna l'officier.

Le premier marine décocha un coup de crosse à la base de la nuque de la femme l'envoyant rouler sur le parquet de la pièce. Le second ne trouva pas mieux que de vider un chargeur de son fusil gauss dans l'écran ce qui n'empêcha pas l'envoi du message bien que les protestations de l'écran se firent à grand renforts d'étincelles et de bruit annonçant sa destruction imminente...

- Mais vous êtes con ou quoi, s'écria l'officier, vous savez pas éteindre un ordinateur??? Le marine commença l'explication de sa bétise quand l'officier l'interrompit:

- Filez et emmenez-la aux cellules de détention. Mais ne faites pas sauter les portes avec du C4! Vous avez fait assez de dégâts pour aujourd'hui! Alors que les marines quittaient la pièce l'officier marmonna:

- Ces marines, moyen en tout mais bon à rien...

SHAKURAS 2 jours plus tard...

Le Commandeur Raynor éteignait l'holo-transmission et questionna les personnes présentes dans la salle:

- Alors Dash, est-ce bien le Commandeur Enriquez ?

- Oui c'est bien elle mais elle doit être sérieusement empêtrée pour vouloir désertier l'armée Impériale... C'est une militaire pure. Pour elle la politique ne compte pas. Seul l'ennemi désigné importe. Mais elle est loyale, et je ne pense pas à un piège. Si elle en est rendue à envoyer ce message à mon vaisseau alors qu'elle sait que nous avons déserté, je pense que nous devons alors l'aider.

- D'ailleurs il faudrait régler ce problème. Vous êtes trop facilement joignable. Cela pourrait causer notre perte à tous. Mais ce n'est pas la question d'aujourd'hui. Nous devons préparer une attaque pour la récupérer. Un officier compétent comme elle serait la bienvenue pour superviser certaines troupes.

- Je veux bien envoyer mon équipe, continua Dash, mais il faut que je fasse un briefing rapidement. Nous ne disposons que de peu de temps avant qu'elle ne soit transférée dans une autre prison pour être jugée.

- Vous avez carte blanche Dash, mais vous prendrez Elessar avec vous. Il vous sera utile. Prenez aussi cette disquette, elle contient les données dont vous aurez besoin ainsi qu'un plan d'attaque.

Raynor désigna le Protoss assis à côté de lui, donna la disquette à Dash et continua:

- Bon je vous laisse messieurs, vous pourrez partir quand vous voudrez mais n'oubliez pas le plus tôt sera le mieux. Après un salut, Raynor quitta la pièce, laissant Dash et Elessar seuls dans la pièce. Dash lui présenta sa main que le guerrier Protoss s'empressa de serrer:

- Bonjour, Commandant Rendar. Comme l'as dit le Commandeur Raynor, je m'appelle Elessar et je me joindrais à votre groupe si vous le souhaitez.

- Bonjour Elessar, vous êtes le bienvenu dans notre équipe mais je ne suis plus commandant depuis que j'ai déserté, juste le chef du groupe, d'ailleurs appelez moi juste Dash, ce sera mieux.

Alors que les deux êtres se dirigeaient vers la salle de briefing, Dash fit sonner son comlink sur la fréquence de rappel pour que les autres pilotes le rejoignent.

- Sans être indiscret Elessar, pourquoi vous joignez vous à nous?

- En fait, c'est très simple. Je dois accomplir mon Tal'dira. C'est une sorte d'examen de passage si vous voulez, pour être promu templier. Le Conseil m'a proposé de choisir mon épreuve et j'ai pensé que faire équipe avec des humains pouvait être enrichissant. Le Conseil a accepté et Raynor m'a intégré à votre groupe.

- Je vois! De plus vos compétences pourraient être utiles au groupe. J'ai déjà vu Artanis en faire usage sur ma personne... Le Protoss fit ce qui pourrait ressembler le plus à un sourire. Alors que Dash et Elessar arrivaient à la salle de briefing, la majeure partie de l'Escadron était déjà assise et attendait leur chef. Dash attendit les retardataires en regardant les données de la disquette sur son ordinateur personnel et ferma la porte quand le dernier pilote fut entré.

- Bonjour à tous ! Tout d'abord je vous présente une nouvelle recrue. Elessar se joindra à nous pour la prochaine mission. Personne n'a de préjugé racistes ou tout autres déviances de ce style? non? Bon commençons le briefing.

Dash Rentra une disquette dans l'ordinateur, ce qui afficha l'hologramme d'une planète.

- Ceci est la planète Triacle, le lieu où nous nous rendrons. Objectif : délivrer le Commandeur Enriquez.

- Enriquez? Coupa Diceman, elle déserte??

- Oui apparemment. D'après les rapports piratés de la Flotte de Mengsk, le haut commandement aurait imputé à Enriquez notre désertion, allez savoir pourquoi. C'est d'ailleurs pour ça que je veux la délivrer, car c'est notre faute si elle est dans la mouise la plus noire. Juste avant qu'elle se fasse coffrer, elle a pu envoyer les plans de la geôle où elle sera sans doute retenue.

J'ai regardé les plans pendant que les derniers d'entre vous rentraient dans la salle. Faire sortir Enriquez ne sera pas compliqué mais il y a un problème épique. Le croiseur EXECUTOR est en orbite et il risque de nous poser quelques problèmes. Voilà ce que je propose : une équipe composée de Forge, Diceman, Bandit, Elessar et moi-même iront atterrir sur la planète pour récupérer Enriquez tandis que les autres iront attaquer l'autre face de la planète obligeant le croiseur à aller à leur rencontre. Mais attention, vous n'êtes pas des Scourges et je veux que tous mes pilotes rentrent à la base. Et n'oubliez pas que les héros ça n'existe qu'à titre posthume.

Donc vous attaquerez cette usine d'armement. Ça vous permettra de tester les modifications que les Protoss ont fait sur les zergs. Voilà pour vous. Le briefing est très court, vous pouvez quitter la pièce

sauf ceux que j'ai cités. Allez voir le Commandeur Raynor pour plus d'informations. On part dans deux heures soyez prêts. Rompez.

Après que les pilotes désignés aient quitté leur postes, Dash continua:

- Je préfère que le moins possible soit au courant de ce qui va suivre. Moins on est, mieux ça vaudra et vous êtes ceux à qui je fais le plus confiance.

Dash fit un zoom sur la planète faisant apparaître un bâtiment de 2 étages.

- C'est la prison où est sans doute parquée Enriquez et d'après nos informations, elle serait au 2ème étage. A nous de la faire sortir.

- On passe par où Dash? demanda Bandit.

- Par le conduit d'aération. Nous sommes arrivés à soudoyer un gars de la maintenance pour arrêter la ventilation, ce qui nous permettra de passer. Le bâtiment n'est pas complexe. C'est juste une sorte de remise de la Marine. D'ailleurs ils y ont mis Enriquez car elle ne pouvait pas être gardée sur le NEMESIS, étant donné qu'elle connaît les codes prioritaires, ce qui serait un jeu d'enfant de s'échapper pour elle tandis qu'au sol elle ne pourrait aller bien loin...

- Je vois, continua Forge, on atterrit dans la forêt près de la route qui mène à la prison, on passe par les conduits, on délivre Enriquez et on repart? facile pour le 45th! Juste suicidaire..

- Non, c'est faisable, on disposera de l'équipement adéquat. Les combinaisons qui équipent les Ghosts ainsi que des fusils canister C-10, et des détonateurs de type AAA. Bandit blêmit :

- Des Détonateurs de classes AAA? Un seul suffirait à souffler un bâtiment deux fois plus gros que cette geôle!

- On en aura 4 chacun. ça devrait suffire.

- Qu'est qu'ils ont de spécial ces détonateurs ? demanda Diceman.

- Il rase tout dans un rayon de 5 mètres. A chaque fois que tu rajoutes un détonateur tu multiplies par deux la puissance. D'ailleurs on n'en trouve qu'au marché noir. Plusieurs planètes ayant interdit d'avoir ces objets sur leurs sols.

- Bon le plan est comme l'as exposé Forge, simple et efficace. Soyez prêts on part dans 1h30 . 10min avant le départ... Dash hurlait dans le hangar pour couvrir le bruit des moteurs:

- Nous allons partir. Préparez vous à grimper dans le transport au fond du hangar! Que les autres filent vers leurs zincs! ET on se reverra au bar du mess en revenant et je veux tous vous voir! Rompez! Alors que le transport filait vers les étoiles, Dash eut une pensée pour Enriquez en espérant que ce ne soit pas un piège... Alors que le transport sortait de l'hyperespace, la planète Triacle apparut devant eux.

- Voilà notre destination!

- Cramponnez vous, on descend! coupa le pilote.

- Leader, nous commençons l'attaque de l'usine.

- Compris, faites attention à vous. Le transport atterrit sans encombre dans une clairière de la forêt entourant l'objectif. Les systèmes défensifs de la planète étant bien occupés par l'attaque des pilotes sur l'usine. Dash appuya sur le bouton d'ouverture de la porte arrière :

- Bon, faut pas chômer. Les autres ne retiendront pas le croiseur bien longtemps et j'espère bien partir d'ici sans être persécuté par des turbolasers lourds.

- Les Scans indiquent que la prison est à l'Est. On a qu'à longer le chemin dans la forêt pour y parvenir, expliqua Bandit.

- Ca me convient, allez on y va.

Après avoir marché dix minutes dans la forêt les premiers ennuis apparurent:

- Merde! Une patrouille de Vulture. Si il y en a un qui se barre on va le sentir passer...

Les pilotes bivouaquaient autour d'un feu.

- J'ai un plan, dit Forge. Toi et Bandit encercler les discrètement et faites feu à mon signal! Les deux hommes se positionnèrent discrètement et attendirent.

- A ton tour Elessar...

Le Protoss agit et un des trois pilotes se leva brusquement en hurlant alors qu'il se tenait la tête. Bandit et Diceman arrosèrent allègrement les deux autres soldats qui tombèrent raide mort.

- Les Vultures peuvent nous servir pour repartir, on va les emmener avec nous.

Le groupe continua sans autres inconvénient jusqu'à la base. Là, ils cachèrent les Vultures dans les arbres environnant.

- Où est l'aération Bandit? chuchota Dash.

- A 500m au nord, on a qu'à utiliser nos combinaisons pour passer. Il n'y a pas de tourelles ni de scanner dans le secteur...

- Il vaudrait mieux sinon ça va être du tir au pigeon...

Forge les interrompit :

- On a qu'un quart d'heure d'autonomie. Il ne faut pas traîner! Allez activons les combinaisons, quand à toi Elessar essaye de détourner les trop curieux...

- Compris.

Le groupe avança tel une ombre dans la nuit. Arrivé au panneau d'aération, Diceman ouvrit ce dernier et la petite équipe s'infiltra dans la base.

- Hum, encore une preuve du racisme humain! ce ne sont pas des conduits pour des Protoss!

Dash pouffa de rire en voyant le Protoss se contorsionner pour essayer d'avancer.

- T'aura qu'à émettre une plainte au bureau de Mengsk pour améliorer les conduites afin que les terroristes Protoss puissent s'infiltrer sans difficultés.

Après avoir ouvert la grille d'aération, Diceman tomba nez à nez avec un marine aussi abasourdi que lui de voir un rebelle s'infiltrer dans l'établissement. Il fut tout aussi étonné quand il sentit une douleur dans le bas ventre alors que Diceman essayait son couteau de combat. Alors que Elessar sortait du conduit, il remarqua :

- On voit que les entraînements avec nos maîtres Zealot ont servi...

Diceman se contenta de hausser les épaules alors qu'il traînait le cadavre vers une armoire. Après que tout le monde fut sorti, Bandit consulta sa carte:

- Faut prendre l'escalier à droite et on sera à l'étage où ils retiennent Enriquez.
- Forge, passe en premier et verrouille les caméras. On va attendre ici.
- Bien chef

Forge réactiva sa combinaison et se dirigea vers les escaliers. Elle verrouilla la première caméra puis se faufila dans l'escalier où une deuxième y était. Elle retourna en vitesse vers le groupe, ses batteries étant vides.

- Il faut se dépêcher, les caméras sont verrouillées mais pour combien de temps je n'en sais rien.
- Il y a du monde?
- Pas à cet étage mais au second je n'en sais rien.

L'équipe se faufila dans l'escalier et gagna le second étage. Mais alors qu'ils arrivaient au second étage, ils tombèrent nez à nez avec 4 marines qui se mirent à ouvrir le feu. Bandit et Dash reculèrent tout en descendant deux marines.

Hélas, Elessar prit une volée de pruneaux qui l'envoya voler contre le mur avec des gerbes d'étincelles bleues venant de son bouclier à plasma. Forge le tira vers elle:

- Ca va Elessar???
- Oui mon bouclier est H.S. Mais il m'a suffisamment protégé. Par contre j'ai un compte à régler...

Elessar se redressa montrant à combien ceux de sa race sont grands. Il mit ses deux mains sur sa tête et ferma les yeux. C'est alors qu'une onde rouge passa devant les yeux de ses amis suivi d'un bruit de fruit trop mûr que l'on aurait jeté contre un mur. Dash jeta un coup d'œil n'entendant plus de coup de feu, la vision qu'il eut le remplit d'horreur. Les têtes des deux marines avaient éclatées, répandant des morceaux de leurs cerveaux contre les murs. Elessar s'appuya contre un mur, fatigué par l'effort. Bandit jeta aussi un coup d'œil et fit une moue de dégoût :

- Vaut mieux être un ami des Protoss que leurs ennemis...

Le groupe avança jusqu'à l'ordinateur qui contrôlait la fermeture de la porte d'Enriquez. Diceman se mit en œuvre de faire ouvrir la porte. C'est alors que les sonneries d'alarme résonnèrent dans la prison :

- Je suis arrivé à ouvrir la porte mais y a eu un petit désagrément...
- Tant pis, de toute façon avec la fusillade on a du réveiller tout le monde.
- Heu...C'est pas ça le désagrément ...
- C'est quoi??
- La ventilation a été remise en route, la retraite est coupée.
- Et merde !

Alors que Forge ouvrait la porte, une Enriquez couverte d'hématomes la regardait incrédule:

- Vous , vous...

- Pas le temps de causer, faut filer! Dash hurla pour couvrir le bruit :
- Changement de plan, on va sortir par l'entrée principale c'est sans doute le mieux à faire pour l'instant.

Tout le monde se mis à courir vers les escaliers sans rencontrer de résistances, sauf dans l'escalier où deux marines se firent cribler de balles sans comprendre ce qui se passait. Alors que tout le groupe courait dans le premier étage, Diceman freina devant un téléporteur:

- Stop j ai une idée!
- Il mène où ce téléporteur ?
- Dans le croiseur !
- On va ptet éviter alors!
- Filez-moi vos détonateurs ,on va rire...

Diceman programma 8 détonateurs sur 30sec avant explosions et les téléporta.

Croiseur NEMESIS :

- Commandant nous recevons quelque chose de la prison!
- Ha! le rebelle Enriquez va sans doute parler!
- Mais mais ce n'est pas...
- Des détonateurs!!! filez tous ,ca va sauter!
- Trop tard... Une série d explosions illumina le ciel...

Pendant ce temps Frenchy commandait l'escadrille et testait le nouveau matériel des Protoss. Sidérant était un mot faible pour qualifier la puissance de ces engins. Avec une bombe l'usine d'armement vola en éclat, alors que des reflets bleu jaillissaient de ses canons pour détruire ce qui restait des fortifications. Le croiseur disparu des radars.

- Frenchy le croiseur n'est plus sur les radars , il a sauté en hyperspace???
- Non il a explosé, mon transpondeur indique des restes de carlingues...
- Encore un coup de Dash ca!
- Qui sait...

Après ce petit intermède, l'équipe filait vers le rez-de-chaussée. Hélas la sortie était bloquée par des Marines et des Flammers.

- Rendez vous où vous êtes mort, hurla le commandant!
- Ce serait plutôt à vous de vous rendre!

Des rires fusèrent parmi les marines. Dash tendit son bras montrant dans sa main le détonateur:

- Ce sont des classes AAA et on en a une dizaine. Si on ne s'échappe pas cette zone, tout ce qui vit autour sera rasé! Je vous conseil de lâcher vos armes!

Certains marines lâchèrent leurs fusils gauss mais d'autres étaient hésitants...

- Vous ne voulez pas lâcher le morceau ?? D'accord...

Dash jeta deux détonateurs dans un conduit poubelle, sous le regard horrifié des marines encore présents.

- Vous avez 3 minutes pour vous barrer! L'un des marines hurla :

- Sauve qui peut!

Tout le monde sortit en courant les marines en premier , le commando de Dash ensuite. C'est alors que Dash aperçu un camion qui avançait vers la sortie:

- Elessar ! Stoppe-le ! Mais ne repeint pas l'intérieur !

Le guerrier Protoss acquiesça, et fit un geste. C'est alors que le conducteur du camion sorti en hurlant poursuivi par deux Zealots à l'air peu communicatif.

- D'où ils viennent ceux là??? demanda Bandit.

- Ce ne sont que des hallucinations, expliqua Elessar, copie conforme de l'original mais totalement inoffensif.

- Grimpez à l'arrière du camion avec Enriquez, moi et Forge on monte devant!

A peine le temps de faire grimper tout le monde que Dash écrasa l'accélérateur et fila vers la sortie. Un marine sortit de la petite cahute pour les arrêter :

- Stop!! hurla-t-il.

- Pas le temps de montrer nos papiers!

Le camion passa en trombe en faisant voler en morceau la barrière et le marine un peu trop impétueux qui voulait bloquer leur chemin. C'est alors que son comlink sonna :

- Ici Frenchy! Le croiseur a volé en morceaux! La voie est libre même si on ne comprends pas comment ca s'est passé!

- On vous expliquera , retournez à la base .Terminé.

Bandit toqua à la porte arrière :

- Chef! j ai vu des pilotes de Vultures se préparer, on pourra pas les larguer avec le camion!

- Je sais, on va s'arrêter près des Vultures que l'on a fauché. Vous monterez par deux, toi et Enriquez, Diceman et Elessar et je monterai avec Forge.

A peine descendu du camion que Diceman et Elessar allumaient les gaz et partaient comme des balles suivit d'Enriquez et Bandit. Hélas pour Dash la machine était résolu à ne pas démarrer.

- Cette foutue bécane ne veut rien savoir!!

- Planque toi ! Voilà les autres!

Trois pilotes de Vultures passèrent en trombe devant eux sans les voir, trop occupés à essayer de rattraper les fuyards. Pendant ce temps Dash essayait toujours de mettre en route la motojet.

- Rien a faire! dit-il en donnant un coup de savate dans le Vulture.

- Laisse-moi faire, demanda Forge. Le Vulture se mit en route au quart de tour.

- Et hop!

- Pas le temps de te demander comment t'as fait. Grimpe derrière!

Pendant ce temps les fuyards avaient été rattrapé du fait de la surcharge et des coups d'autocanon commençaient à pleuvoir. Diceman monta au niveau de Bandit :

- On peut utiliser les mines! On les largue ensemble! Maintenant!

Deux mines furent largués de l'arrière du Vulture. La première trouva sa cible et la transforma en boule de feu. La seconde loupa et s'enterra au milieu du chemin. la poursuite devenait effrénée et dangereuse à cause de la végétation. Dash prenait des risques pour revenir sur ses amis. Beaucoup trop. Il failli se faire désarçonner de la machine en passant sur une racine qui était sur le chemin. Mais un espoir revint quand il vit le duo de chasseur. Soudain Forge hurla:

- Mine!!!

- Ouarf! pas passé loin celle la! La mine avait tenté de sauter sur le Vulture mais Dash fit un écart et passa à la gauche d'un arbre. La mine éclata contre ce dernier, le transformant en copeaux. Dash appuya sur son comlink :

- Je sais pas si c'est vous qui truffez le terrain mais arrêtez! Vous allez nous tuez sinon!

- Compris.

Elessar qui récupérait doucement de l'énergie en eu assez pour faire une incantation. Il se retourna fit un geste de la main. Le pilote visé commença à se cramponner la tête en hurlant et se mit à dévier du chemin. Hélas pour lui, il rencontra un arbre où il fut projeté. Le dernier son qu'il entendu fut sa cage thoracique qui éclata sous le coup de l'impact contre l'écorce. Plus qu'un pilote mais pas le plus mauvais apparemment, il allumait à l'autocanon les deux fuyards qui avaient du mal à slalomer du fait du poids sur la machine et du manque d'expérience. Tout à coup la machine de Bandit fuma:

- Ce fumier m'as touché ! On va devoir ralentir si on veut pas rentrer à pied!

Le pilote ennemi ralentit pour ajuster le mieux possible sa cible quand un bruit d'autocanon parvint derrière lui suivi d'une grande douleur dans le dos. Il tomba de sa machine criblée par les obus de Dash qui était enfin parvenu à les rattraper.

Mais la motojet sans pilote n'avait pas dit son dernier mot. L'accélérateur, coincé à mort et allégé du poids du pilote, la fit filer comme le vent. Elle doubla Bandit puis Diceman avant d'arriver dans la clairière où le transport les attendait. C'est alors que l'avant de la motojet tapa contre une roche, ce qui la projeta dans les airs. Alors que le moteur hurlait à fendre les oreilles, elle passa par dessus le transport puis s'éclata dix mètres devant ce dernier tout en se transformant en une gigantesque boule de feu.

Les trois Vultures rentrèrent dans la soute et la porte se referma.

- Vous pouvez décoller! On est tous là et on ramène 3 Vultures en prime!

Le transport décolla de la planète et fila vers la lointaine Shakuras où une peu de repos serait amplement mérité...

Arrivé à Shakuras, le Commandant Enriquez fut emmené à l'hôpital de campagne malgré ses protestations. L'équipe prit quelque temps de repos et fit un rapport sur la destruction de l'Exécuteur

et les installations ennemies. Le lendemain, Elessar vint les rejoindre au mess, un cristal de couleur ébène sur son front. Dash l'interpella :

- Salut Elessar, vient prendre un verre! Au fait ton examen, ca a donné quoi?

- J'ai été "reçu"! En désignant la pierre sur son front. Et cela en est la preuve! Et j ai demandé à Raynor si je pouvais rester, il est d accord! Si tu veux bien que je me joigne à vous définitivement...

-D'accord si tu payes la tournée!

Le Protoss sourit et trinqua avec le 45th, Son escadrille dés à présent.